

7º Torneio de Futsal INTER – FREGUESIAS 09



REGULAMENTO

Organização:



Apoio:



Metas propostas



- Alterar a estrutura / organização do torneio
- Alterar o quadro competitivo
- Reformular o quadro disciplinar

Organização



- Limite de equipas – 20 a 24
- 4 grupos de 5/6 equipas

Organização



- Criação do cartão de atleta:
apresentar em todos os jogos perante os árbitros e delegados ao jogo.
- Os assuntos omissos neste regulamento serão pontualmente resolvidos pelas equipas organizadoras deste torneio.

Quadro competitivo



Quadro competitivo

GRUPO A	GRUPO B
A1	B1
A2	B2
A3	B3
A4	B4
A5	B5
A6	B6
GRUPO C	GRUPO D
C1	D1
C2	D2
C3	D3
C4	D4
C5	D5
C6	D6

Quadro competitivo



Quadro competitivo – fase de grupos

Se duas ou mais equipas terminarem a fase de grupos com os mesmos pontos, aplicam-se os seguintes critérios para as ordenar na classificação:

- CONFRONTO DIRECTO ENTRE EQUIPAS EMPATADAS (pontos obtidos e melhor diferença de golos)
- DIFERENÇA DE GOLOS (em todos os jogos do grupo)
- GOLOS MARCADOS (em todos os jogos do grupo)
- GOLOS SOFRIDOS (em todos os jogos do grupo)
- DISCIPLINA

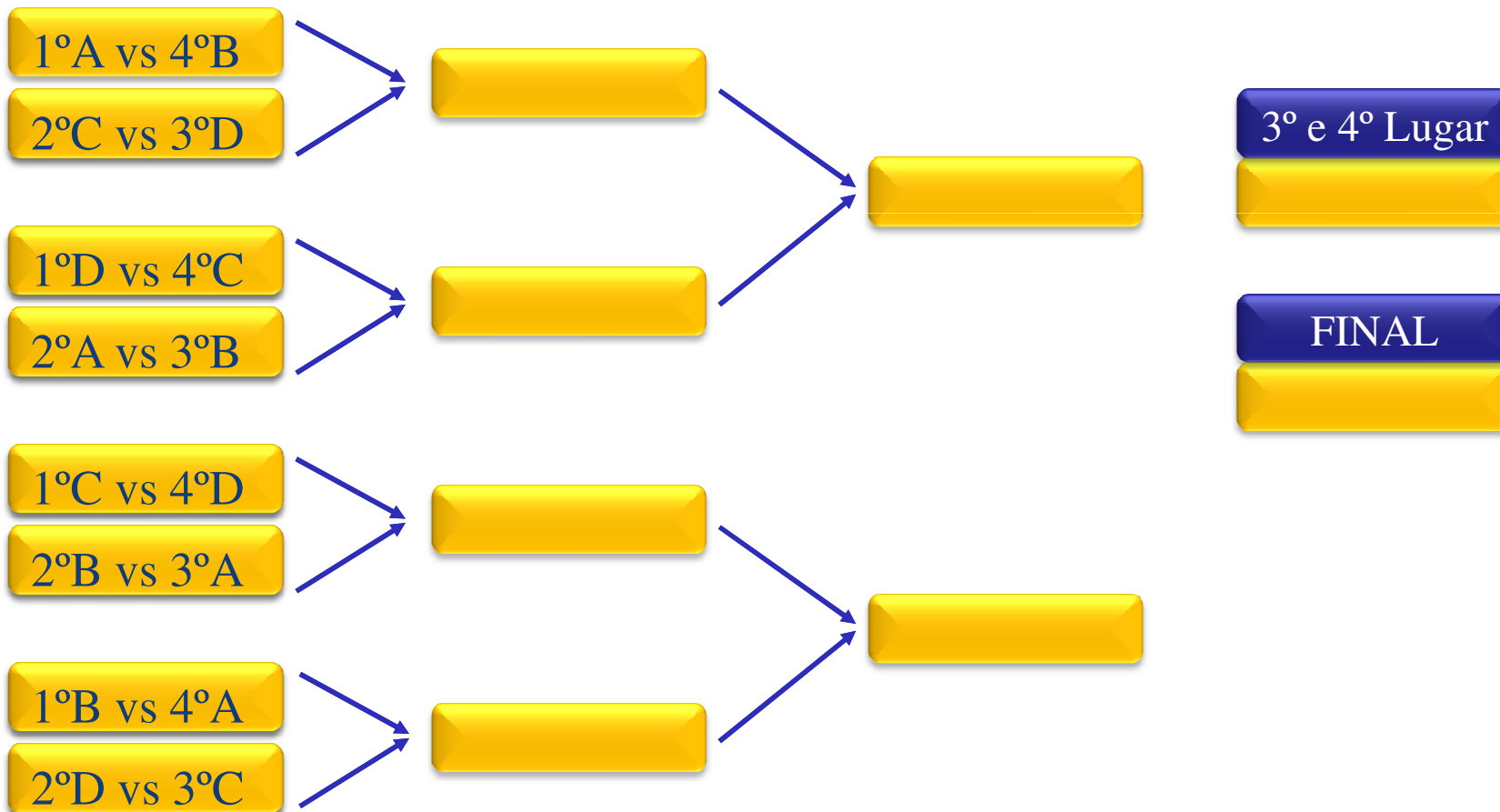
Segunda Fase



Oitavos
de Final

Quartos
de Final

Meias
Finais



Quadro competitivo



Quadro competitivo – Oitavos de Final

- JOGADO EM 2 MÃOS (1º jogo em casa do equipa pior classificada)

FORMA DE DESEMPATE

- GOLOS MARCADOS FORA
- PENALTIES:
 - SERIE DE 5
 - “MORTE SÚBITA” em caso de empate no final da série.

Quadro competitivo



Quadro competitivo – 1/4, 1/2 finais e Final

- 1 jogo realizado no pavilhão

FORMA DE DESEMPATE

- PROLONGAMENTO DE 10 MINUTOS – 5 minutos cada parte
- PENALTIES:
 - SERIE DE 5
 - “MORTE SÚBITA” em caso de empate no final da série.

Quadro disciplinar



FALTA DE COMPARÊNCIA :

perda do jogo em causa + multa (valor do jogo)
+ subtracção de 1 ponto

UTILIZAR JOGADORES NÃO INSCRITOS OU CASTIGADOS:

perda do jogo em causa
+ multa (25€ por cada jogador)

ALTERAÇÃO DO JOGO:

devem fazê-lo por escrito e entregar à organização, uma semana após a publicação do calendário de jogos. No decorrer do inter-freguesias, os jogos serão unicamente trocados se houver consentimento das duas equipas envolvidas e mediante a disponibilidade dos árbitros (devem fazê-lo por escrito).

Quadro disciplinar



Finalizar o jogo por:

por expulsão dos jogadores

número mínimo insuficiente para continuar a partida

perda do jogo em causa + multa (valor do jogo)

Quadro disciplinar



SANÇÕES NO JOGO

VERMELHO DIRECTO:

1 jogo de castigo, no caso de ser reincidente, passa a 2 jogos.

Atitudes de violência (agressão ou tentativa de agressão) sobre os árbitros, jogadores e outros intervenientes ao jogo: - ACTO ISOLADO

perda do jogo em causa + multa (valor do jogo) + IRRADIAÇÃO DO ELEMENTO

Atitudes de violência (agressão ou tentativa de agressão) sobre os árbitros, jogadores e outros intervenientes ao jogo:

perda do jogo em causa + multa (2x valor do jogo) + IRRADIAÇÃO DA EQUIPA

Quadro disciplinar



Criação de um

FUNDO FAIR-PLAY

O montante, proveniente das multas ao longo do torneio, reverte para a equipa mais **DISCIPLINADA**

Quadro disciplinar



FUNDO FAIR-PLAY

CARTÃO VERMELHO DIRECTO: 12 PONTOS

DUPLO AMARELO = VERMELHO: 8 PONTOS

AMARELO: 3 PONTOS

Aplicam-se os seguintes critérios:

EQUIPA COM MENOR PONTUAÇÃO (média de jogos disputados)

EQUIPA COM MENOR NÚMERO DE CARTÕES VERMELHOS

EQUIPA COM MENOR NÚMERO DE CARTÕES AMARELOS

SORTEIO

Quadro disciplinar



PRÉMIOS

MELHOR MARCADOR:

Média de jogos disputados

MELHOR DEFESA:

Equipa com menos golos sofridos (média de jogos disputados)